

# 計算機アルゴリズム特論

## 微分方程式の数値解法について

### 微分方程式

$$\frac{du}{dx} = f(x, u), \quad u(0) = a \quad (1)$$

を解くための数値解法は数多く知られている。そのなかでもっとも簡単なものをいくつか紹介する。

通常，数値解法では  $x$  軸上のすべての点  $x$  での解  $u(x)$  を求めるのではなく，ある微小な間隔（ここでは  $\Delta x$  とする）ごとに近似解を求めていく。以下では，初期点（ここでは 0）を  $x_0$  とし  $n$  番目の点  $x_n$  とする。すなわち，

$$x_n = x_0 + n \Delta x, \quad n = 0, 1, 2, \dots$$

とする。また， $x_n$  における近似解を  $u_n$  とする。

#### • オイラー法

$$\begin{aligned} u_{n+1} &= u_n + \Delta x f(x_n, u_n), & n = 0, 1, 2, \dots \\ u_0 &= a \end{aligned} \quad (2)$$

#### • ホイン法

$$\begin{aligned} u_{n+1} &= u_n + \frac{\Delta x}{2} \left( f(x_n, u_n) + f(x_{n+1}, u_n + \Delta x f(x_n, u_n)) \right), & n = 0, 1, 2, \dots \\ u_0 &= a \end{aligned} \quad (3)$$

#### • 後退オイラー法

$$\begin{aligned} u_{n+1} &= u_n + \Delta x f(x_{n+1}, u_{n+1}), & n = 0, 1, 2, \dots \\ u_0 &= a \end{aligned} \quad (4)$$

後退オイラー法では，現時点では未知な値  $u_{n+1}$  が右辺の関数  $f(x, u)$  の中に入っているので，1-step 前進するたびに非線形方程式

$$F(u) := u - u_n - \Delta x f(x_{n+1}, u) = 0$$

を  $u$  について解き，得られた値を  $u_{n+1}$  とする。

#### • 台形公式

$$\begin{aligned} u_{n+1} &= u_n + \frac{\Delta x}{2} \left( f(x_n, u_n) + f(x_{n+1}, u_{n+1}) \right), & n = 0, 1, 2, \dots \\ u_0 &= a \end{aligned} \quad (5)$$

台形公式でも 1 step 前進するごとに方程式

$$F(u) := u - u_n - \frac{\Delta x}{2} \left( f(x_n, u_n) + f(x_{n+1}, u) \right) = 0$$

を解かねばならない。

非線形方程式を解くための代表的な数値解法にニュートン法がある。ニュートン法とは、方程式

$$F(u) = 0$$

の解を適当な初期値  $u^{[0]}$  を与えて漸化式

$$u^{[k+1]} = u^{[k]} - \frac{F(u^{[k]})}{F'(u^{[k]})}, \quad k = 0, 1, \dots$$

で解く方法である。

後退オイラー法の数値例

微分方程式

$$\frac{du}{dx} = \exp(-u), \quad u(0) = 0$$

を後退オイラー法

$$u_{n+1} = u_n + \Delta x \exp(-u_{n+1}), \quad u_0 = 0, \quad n = 0, 1, 2, \dots,$$

で解く。この方程式の真の解は

$$u(x) = \log(x + 1)$$

である。刻み幅  $\Delta x$  を  $\Delta x = 1/2^i$  ( $i = 3, 4, \dots, 12$ ) と変えて行き、解の  $x = 1$  における値  $\log 2 = 6.9314718055994530941 \dots \times 10^{-1}$  と  $x = 1 (= 2^i \Delta x)$  における数値解  $u_{2^i}$  との差、すなわち誤差を調べたものを下の表に示す。

$i$	$u_{2^i}$	$\log_2   \text{誤差}  $
3	6.7251548E-01	-5.599E+00
4	6.8258180E-01	-6.565E+00
5	6.8779925E-01	-7.547E+00
6	6.9045652E-01	-8.538E+00
7	6.9179763E-01	-9.533E+00
8	6.9247134E-01	-1.053E+01
9	6.9280900E-01	-1.153E+01
10	6.9297802E-01	-1.253E+01
11	6.9306258E-01	-1.353E+01
12	6.9310488E-01	-1.453E+01

Fortran 90 のプログラムを下に示す。

```

1: !-----
2: !      Backward Euler method
3: !
4: !      Solving u'=exp(-u), u(0)=0,
5: !

```

```

6: !      Exact solution is
7: !      u(x)=log (x+1)
8: !-----
9: Program Backward_Euler
10: implicit none
11: integer:: i
12: real (8):: dx,u0,u1,x0,x1,T,f
13:
14: T=log(2.d0)
15: write (*,'("-----")')
16: write (*,'(" log_2 dx      u      log_2(|error|)      ")')
17: write (*,'("-----")')
18:
19: do i=3,12
20:   dx=2.d0**(-i)
21:   u0=0.d0
22:   x0=0.d0
23:
24:   do while (x0+dx <=1.d0)
25:     call solve(u0,dx,u1)
26:     u1=u0+dx*f(u1)
27:     x1=x0+dx
28:
29:     x0=x1
30:     u0=u1
31:   end do
32:   write (*,'(" ",i3," ",1pd15.7," ",1pd10.3)') -i,u0,log2(abs(u0-T))
33: end do
34: write (*,'("-----")')
35:
36: end Program Backward_Euler
37:
38: !-----
39: ! Solving u_1-h f(u_1)-u_0=0 for u_1 by Newton's method
40: !-----
41: subroutine solve(u0,dx,u1)
42: implicit none
43: real (8):: y0,y1,u0,u1,dx,err,f,g
44:
45: y0=u0
46: err=1.d10
47: do while (err > 1.d-14)
48:   y1=y0-(y0-u0-dx*f(y0))/(1.d0-dx*g(y0))
49:   err=abs(y1-y0)/abs(y1)
50:   y0=y1
51: end do
52:
53: u1=y0
54: return
55: end subroutine solve
56:
57: function f(x)
58: implicit none
59: real (8):: f,x
60: f=exp(-x)
61: return
62: end function f
63:
64: function g(x) ! g(x)=f'(x)
65: implicit none
66: real (8):: g,x
67: g=-exp(-x)
68: return
69: end function g

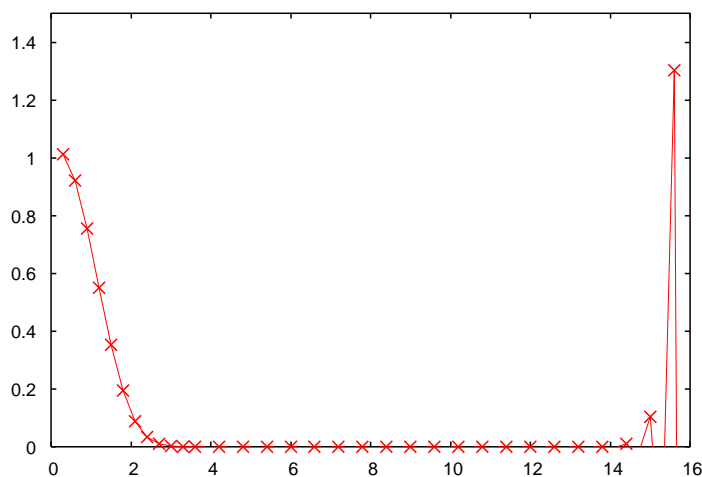
```

## 前進 Euler 法と後退 Euler 法の比較

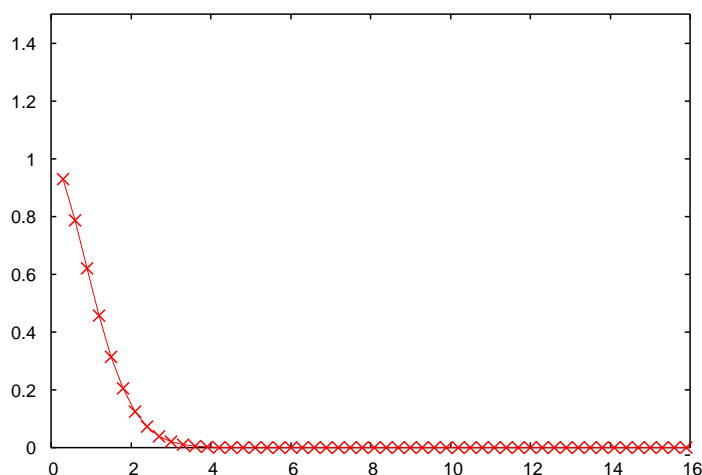
微分方程式

$$\frac{du}{dx} = -xu, \quad u(0) = 1$$

を Euler 法と後退 Euler 法によって解き，結果を比較する。刻み幅はどちらも  $\Delta x = 0.3$  とする。この方程式の真の解は  $u(x) = \exp(-x^2/2)$  である。



前進 Euler 法で求めた解



後退 Euler 法で求めた解

問題 1  $y'(x) = 2y(x)(1 - y(x))$ ,  $y(0) = 1/2$  を  $\Delta x = 1/2^i$  ( $i = 1, 2, \dots, 5$ ) と変化させながら前進 Euler 法で解き  $x = 1$  における誤差を求めよ。ただし，真の解は  $y(x) = \exp(2x)/(\exp(2x) + 1)$  である。

問題 2 同じことをホイン法で行え。

問題 3 同じことを後退 Euler 法で行え。